

# TARJETAS DE VÍDEO

	FABRICANTE	MODELO	PRECIO (IVA incluido)	PROCESADOR	CAPACIDADES 3D
<b>1</b>	ATI	3D Charger	4,875	3D Rage IIC	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, corrección de perspectiva, corrección de textura,...)
<b>2</b>	ATI	3D Charger	7,425	3D Rage IIC	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, corrección de perspectiva, corrección de textura,...)
<b>3</b>	ATI	3D Charger	8,250	3D Rage IIC	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, corrección de perspectiva, corrección de textura,...)
<b>4</b>	ATI	XPERT XL	10,900	3D Rage Pro Turbo	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>5</b>	ASUS	V385GX2	11,474	S3 Virge GX2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>6</b>	ATI	XPERT 98 AGP 2X	11,485	3D Rage Pro Turbo	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>7</b>	ASUS	V3000	12,064	Riva 128	Sí
<b>8</b>	Miro Media	miro Hiscore 3D	13,900	3Dfx Voodoo	Sí (Z-buffer, Alpha blending, Anti-aliasing, niebla, transparencia y translúcidos, sombreado Gouraud, mapeado de texturas, mip-mapping..)

<b>9</b>	STB	Nitro II	14,850	S3 Virge GX2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>10</b>	WinFast	3D S700	14,900	DIS 63/26	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>11</b>	ASUS	V385GX2	15,021	S3 Virge GX2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>12</b>	ASUS	V264GT3/2 Mb	15,218	ATI 3D Rage PRO	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>13</b>	Matrox	Productiva G100	15,834	MGA-G100	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>14</b>	ATI	3D PRO Turbo PC2TV	17,285	3D Rage II+DVD	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>15</b>	Miro Media	miroMAGIC Premium	17,400	nVIDIA Riva 128	Acceleración 3D por hardware con todas las prestaciones para animación y visualización CAD/CAM
<b>16</b>	STB	Velocity 128	17,600	Riva 128	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
<b>17</b>	ASUS	V264GT3/4 Mb	17,979	ATI 3D Rage PRO	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)

□	<b>18</b>	Guillemot	Maxi Gamer 3D2	19,990	3Dfx Voodoo	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>19</b>	STB	Glyder MAX2	20,010	Permedia 2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
□	<b>20</b>	Creative Labs	Graphics Blaster Banshee PCI	22,900	3Dfx Banshee	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>21</b>	ASUS	V264GT3/6 Mb	22,907	ATI 3D Rage Pro	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>22</b>	WinFast	3D S900	23,085	Intel 740	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
□	<b>23</b>	Guillemot	Maxi Gamer Phoenix	23,990	3Dfx Voodoo Banshee	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
□	<b>24</b>	Guillemot	Maxi Gamer 3D2	25,990	3Dfx Voodoo2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>25</b>	Matrox	Millennium G200	27,213	MGA-G200	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)

	<b>26</b>	Matrox	Mystique G200	27,213	MGA-G200	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>27</b>	WinFast	3D L2300	27,725	Permedia II	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
□	<b>28</b>	Creative Labs	3D Blaster Voodoo2	29,900	3Dfx Voodoo2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
□	<b>29</b>	Creative Labs	Graphics Blaster Riva TNT	29,900	nVIDIA Riva TNT	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>30</b>	Number 9	Revolution 3D 4 Mb PCI	31,200	"Ticket to ride"	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
□	<b>31</b>	Guillemot	The Power of 2	33,990	3Dfx Voodoo2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>32</b>	STB	Velocity 4400	34,520	-	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>33</b>	WinFast	3D S800	34,700	Mpact2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)

	<b>34</b>	STB	Blackmagic 3D Voodoo2	35,000	3Dfx Voodoo2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>35</b>	Number 9	Revolution 3D 4 Mb AGP	35,850	"Ticket to ride"	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>36</b>	Number 9	Revolution 3D 8 Mb PCI	41,650	"Ticket to ride"	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>37</b>	Guillemot	Maxi Gamer 3D2	45,990	3Dfx Voodoo2	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>38</b>	Number 9	Revolution 3D 8 Mb AGP	47,450	"Ticket to ride"	Sí (Z-buffer, filtrado bilineal y trilineal, niebla, mipmapping, corrección de perspectiva, sombreado Gouraud, iluminación especular...)
	<b>39</b>	Miro Media	miro Hiscore 2 3D	48,700	3Dfx Voodoo2	Sí (Z-buffer, Alpha blending, Anti-aliasing, niebla, transparencia y translúcidos, sombreado Gouraud, mapeado de texturas, mip-mapping..)



COMPATIBILIDAD 3D	AGP/PCI	MEMORIA			RAMDAC (MHz)	RESOLUCIÓN (píxeles)
		Tipo	Inicial (Mb)	Velocidad		
Direct3D y OpenGL	PCI	EDO	2	-	200	1600x1200
Direct3D y OpenGL	PCI	EDO	4	-	200	1600x1200
Direct3D y OpenGL	AGP	EDO	4	-	200	1600x1200
Direct3D y OpenGL	AGP	EDO	4	-	200	1600x1200
Direct3D y DirectDraw	AGP	SGRAM	2	-	-	-
Direct 3D, DirectDraw, DirectX y OpenGL	AGP	SDRAM	8	-	200	1600x1200
Open GL, Direct3D y DirectDraw	AGP	SGRAM	4	100 MHz	-	1600x1200
Glide, Direct3D y OpenGL	PCI/AGP	EDO DRAM	6	-	135	-

Direct3D	PCI/PCI	EDO RAM	4	100 MHz	-	1600x1200
Direct3D	AGP (2x)	SGRAM	4	600 MHz	230	1600x1200
Direct3D y DirectDraw	AGP	SGRAM	4	-	-	-
Open GL, Direct3D y DirectDraw	AGP	SGRAM	2	-	-	-
-	AGP	-	8	200 MHz	230	1920x1200
Direct 3D, DirectDraw y DirectVideo	PCI	SGRAM	8	-	200	1600x1200
DirectDraw, DirectX, Direct3D y OpenGL	PCI o AGP	SGRAM	4	-	230	-
Direct3D	AGP (2x)/PCI 2.1	SGRAM	36137	100 MHz	250	1600x1200
Open GL, Direct3D y DirectDraw	AGP	SGRAM	4	-	-	-

Glide, Direct3D y OpenGL	PCI 2.1	EDO	8	-	75	-
OpenGL	AGP/PCI	SGRAM	8	100 MHz	230	1600x1200
DOS y VESA DOS y Windows Glide DirectX OpenGL	PCI 2.1	SDRAM	16	20 ns	250	1920x1200
Open GL, Direct3D y DirectDraw	AGP	SGRAM	6	-	-	-
Direct3D	AGP (2x)	SGRAM	8	-	230	1600x1200
Glide, Direct3D y OpenGL	PCI, AGP	EDO	16 Mb SGRAM	100 MHz	250	1920 X 1440
Glide, Direct3D y OpenGL	PCI 2.1	EDO	12	100 MHz	130	-
Direct3D y OpenGL	AGP (2x)	SGRAM	8	200 MHz	250	1900x1200



Direct3D y OpenGL	AGP (2x)	SDRAM	8	200 MHz	230	1900x1200
Direct3D, OpenGL y Heidi	PCI 2.1	SGRAM	8	100 MHz	230	1600x1200
dos Y Windows Glide DirectX OpenGL	PCI 2.1	EDO DRAM	12	20 ns	135	n/a
DOS y VESA DirectX OpenGL	PCI 2.1 y AGP 2x con soporte banda lateral	SDRAM	16	20 ns	250	1920x1200
Direct 3D, OpenGL y 3D Studio MAX	PCI	WRAM	4	-	220	1920x1060
Glide, Direct3D y OpenGL	PCI 2.1	EDO	2 tarjetas de 8 Mb	100 MHz	130	-
Open GL ICD	AGP/PCI	SDRAM	16	160 MHz	250	1600x1200
Direct3D	PCI 2.1	RDRAM	4	600 MHz	230	1600x1200

Glide, Direct3D y OpenGL	PCI 2.1	EDO	12	100 MHz	230	1600x1200
Direct 3D, OpenGL y 3D Studio MAX	AGP	WRAM	4	-	220	1920x1060
Direct 3D, OpenGL y 3D Studio MAX	PCI	WRAM	8	-	220	1920x1060
Glide, Direct3D y OpenGL	PCI 2.1	EDO	12	100 MHz	130	-
Direct 3D, OpenGL y 3D Studio MAX	AGP	WRAM	8	-	220	1920x1060
Glide, Direct3D y OpenGL	PCI/AGP	EDO DRAM	12	-	135	-

RESOLUCIÓN MÁXIMA (píxeles)	CONECTORES		PROGRAMAS / APLICACIONES	OTROS
Modo 3D	Salida vídeo	Entrada Vídeo		
800x600	Sí	Sí	-	Soporta Windows 95 y NT
1024x768	Sí	Sí	-	Soporta Windows 95 y NT
1024x768	Sí	Sí	-	Soporta Windows 95 y NT
1024x768	Sí	Sí	-	Soporta Windows 95 y Windows NT 4.0
-	Sí	Sí	Windows 3.1, Windows 95, Windows NT y AutoCAD	Interfaz y drivers multilingües
1600x1200	Sí	Sí	PhotoSuite	Soporta Windows 95, Windows 98 y Windows NT
1600x1200	-	-	Windows 95 y Windows NT	-
800x600	2	No	Windows 95 y 98	Drivers, aplicaciones, herramientas y manual en castellano

1024x768	No	No	-	-
1024x1024	Sí	No	Virtual Reality, Internet 3D Plug-in, Mpeg1, 3DF/X, Explorer y VideoPlayer	Descompresora MPEG-2 y sintonizador TV ext.
-	Sí	Sí	Windows 3.1, Windows 95, Windows NT y AutoCAD	Interfaz y drivers multilingües
-	Sí	Sí	Windows 3.1, Windows 95, Windows NT y AutoCAD	-
1920x1080	No	No	Controladores para Windows 98, 95 y NT	Módulo opcional DVD
1600x1200	Sí	Sí	Extreme 3D, 3DVision, PhotoSuite y WIRL	-
1600x1280	2	Sí	Windows 95 y Windows NT 4.0	Drivers, aplicaciones, herramientas y manual multilingüe
1024x768	No	No	-	-
-	Sí	Sí	Windows 3.1, Windows 95, Windows NT y AutoCAD	-

1024x768	No	No	Windows 95 y Windows 98	Juegos opcionales
1280x1024	No	No	-	Descompresora MPEG-2
1600x1200	No	No	DOS, Windows 95/98 y Windows NT 4.0 y 5.0	-
-	Sí	Sí	Windows 3.1, Windows 95, Windows NT y AutoCAD	-
1024x1024	Sí	Sí	Virtual Reality, Internet 3D Plug-in, Mpeg1, 3DF/X, Explorer y VideoPlayer	Capturadora de vídeo
1024x768	No	No	Windows 95 y Windows 99	Juegos opcionales
1024x768	No	No	Windows 95 y Windows 98	Juegos opcionales
1920x1080	Sí	No	Controladores para Windows 98, 95 y NT	-

1920x1080	Sí	-	Controladores para Windows 98, 95 y NT	-
1280x1024	No	No	Virtual Reality, Internet 3D Plug-in, Mpeg1, 3DF/X, Explorer y VideoPlayer	-
1024x768	No	No	DOS, Windows 95/98	-
1600x1200	Sí	Sí	DOS, Windows 95/98 y Windows NT 4.0 y 5.0	-
800x640	Sí	Sí	Windows 95, Windows NT 4.0 y 3D Studio MAX	-
1024x768	No	No	Windows 95 y Windows 98	incluye cable para la conexión SLI de las dos tarjetas
-	Sí	No	-	-
1024x1024	Sí	No	Virtual Reality, Internet 3D Plug-in, Mpeg1, 3DF/X, Explorer y VideoPlayer	Tarjeta para DVD-Video y salida Dolby AC-3

1024x768	No	No	-	-
800x640	Sí	Sí	Windows 95, Windows NT 4.0 y 3D Studio MAX	-
1280x1024	Sí	Sí	Windows 95, Windows NT 4.0 y 3D Studio MAX	-
1024x768	No	No	Windows 95 y Windows 98	Juegos opcionales
1280x1024	Sí	Sí	Windows 95, Windows NT 4.0 y 3D Studio MAX	-
800x600	2	No	Windows 95 y 98	Drivers, aplicaciones, herramientas y manual en castellano